

REGULAMENTO – IV TORNEIO DE FUTSAL XXIII SIPATP 2026

CAPÍTULO I DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 1º - O **Torneio de Futsal da XXIII SIPATP** é promovido, organizado e dirigido pelo **OGMO-SFS** em parceria com as empresas participantes da **XXIII SIPATP**; o torneio tem por finalidade o fortalecimento dos laços de amizade, favorecendo o desenvolvimento da prática esportiva por meio da competição; e confraternização entre as empresas do ramo portuário.

Art. 2º - O **Torneio de Futsal da XXIII SIPATP** terá seu início no dia 26/10/2026, com término no previsto para dia 31/10/2026 (podendo finalizar antes, conforme tabela), será estipulado pela coordenação do evento as datas, local e horários determinados na tabela; conforme disposto neste regulamento e na legislação vigentes, aprovados pelas entidades promotoras.

Art. 3º - Compete aos organizadores elaborar regulamento, tabela e determinar a distribuição para as equipes participantes, adotar providência de ordem técnica necessária à realização do Torneio, designar e alterar datas e horários dos jogos; suspender rodadas quando necessário, escalar árbitros, assistentes e observadores, aprovar ou não resultados de jogos após tomar conhecimento dos relatórios e súmulas respectivas.

Art. 4º - O mando de jogo será sempre da equipe que aparecer do lado esquerdo da tabela e em caso de igualdade de uniformes, camisa, a equipe visitante, ou seja, a que aparecer do lado direito da tabela, devera providenciar a troca. Em caso de total impossibilidade de se obter um segundo uniforme diferente, os ORGANIZADORES poderão disponibilizar coletes. Porém este pedido deve ser feito com a maior antecedência possível.

Art. 5º - Todos os participantes inscritos estão cientes que as empresas participantes poderão realizar filmagem, fotos ou gravação. Desta forma, os participantes autorizam a utilização deste material para fins de divulgação ou outros fins legítimos.

Art. 6º - Os organizadores não serão responsáveis por acidentes ou incidentes causados ou ocorridos com participantes ou por estes causados a terceiros, antes, durante e após as partidas. São de inteira responsabilidade das equipes os exames médicos e assistência médica dos atletas.

CAPÍTULO II DAS EQUIPES E ATLETAS

Art. 7º - O **Torneio de Futsal da XXIII SIPATP** será composto por no **mínimo 08** equipes e no **máximo 12 equipes**. **(Somente uma equipe por empresa).**

Art. 8º - Terá direito de disputar o **Torneio de Futsal da XXIII SIPATP** todas as equipes das empresas integrantes da **XXIII SIPATP**.

Art. 9º - As equipes participantes se obrigam a disputar o Torneio até o seu final e se submetem aos termos do presente regulamento, normas, portarias e resoluções expedidas antes, durante e após o transcurso do torneio, em consonância com os termos previstos no código brasileiro desportivo e nas regras oficiais de **futsal e da modalidade a disputar**.

Art. 10 - Poderão ser escritos atletas que tenham idade igual ou maior que 16 (dezesseis) anos, devidamente registrados em suas EMPRESAS até a data da inscrição da empresa no torneio, com CRACHÁ e RG/CNH em boas condições de visibilidade.

§ 1º - Um mesmo jogador não poderá disputar jogos por duas empresas diferentes, nem mesmo atuar por uma equipe que não seja a da sua empresa empregadora.

Art. 11 - Caberá sempre a equipe participante a responsabilidade pela efetiva realização das partidas, as quais competem tomar juntamente com os **ORGANIZADORES** providências necessárias, todas elas, para a realização do jogo, inclusive a de trocar uniforme, se necessário for, por determinação do árbitro da partida.

Art. 12 - Cada equipe poderá inscrever no mínimo 8 (oito) e no máximo 14 (quatorze) atletas, um Técnico e um Auxiliar.

§ 1º - Nenhum atleta poderá ser incluído, substituído ou excluído da ficha de inscrição de sua equipe após o início da primeira rodada do campeonato.

Art. 13 - Cada equipe poderá ter um técnico e um auxiliar no banco de reservas, devidamente inscritos na partida. Estes deverão apresentar seu RG/CNH ao representante da arbitragem, que dará condições de participação a cada partida.

Art. 14 - A inscrição dos atletas terá que ser feita com antecedência, podendo mudar até antes de iniciar a primeira rodada.

Art. 15 – A inscrição deve ser realizada no RH local de cada empresa, e o RH deve encaminhar as inscrições para a comissão organizadora.

CAPÍTULO III DAS PARTIDAS

Art. 16 - As partidas terão duração de dois tempos iguais de 20 (vinte) minutos corridos cada, com 5 (cinco) minutos de intervalo entre eles.

Art. 17 - No caso da não realização da partida por ausência de uma das equipes (WO), a equipe que comparecer deverá se apresentar uniformizada, com as carteirinhas de todos os atletas e solicitar o preenchimento de súmula - devendo esta ser apresentada ao árbitro em campo, no horário estipulado em tabela.

§ 1º - A equipe que não comparecer a uma partida prevista em tabela, no horário estipulado para a mesma – ocasionando assim um “WO” – será automaticamente excluída do Torneio e julgada pela comissão organizadora.

Parágrafo único - A equipe que não comparecer será dado como perdedora pelo placar de 5x0.

Art. 18 - Caberá direito de recurso contra irregularidades observadas durante a realização dos jogos sempre que uma equipe comprovar o não cumprimento desse regulamento por outra equipe. Cabendo a interessada a coleta e apresentação de todas as provas, sendo o recurso julgado pela Comissão Organizadora do Torneio. O prazo para a entrada do recurso será de 24 (vinte e quatro) horas após o término da partida, mediante relatório e provas. Das decisões dos árbitros não caberá recurso.

Art. 19 - A equipe para iniciar a partida deverá apresentar no mínimo 3 (três) jogadores em condições de jogo, podendo completar a equipe até o final do 1º tempo, desde que relacionado em súmula. A partida será encerrada a partir do momento que uma das equipes ficar reduzida a 2 (dois) atletas, valendo o placar anotado no momento do ocorrido.

Art. 20 - A primeira partida será iniciada conforme horário programado na tabela de jogos, com tolerância de 15 minutos para o seu início (exemplo: primeiro jogo marcado as 19:00

hrs, tolerância até as 19:15 hrs), valendo o relógio do representante da ARBITRAGEM. A segunda, a terceira e a quarta partida será iniciada, subsequente ao final de cada partida, sem tolerância alguma de tempo.

§ 1º - 15 (quinze) minutos antes do início de cada partida, o representante de cada equipe deverá apresentar na mesa do representante da arbitragem, o CRACHÁ da empresa ou RG/CNH de cada atleta da equipe.

§ 2º - Caso haja falta de qualquer um dos documentos exigidos, o atleta não poderá participar da partida.

§ 3º - Antes do início do jogo os diretores e os representantes das equipes poderão acompanhar a verificação da identidade dos atletas junto com o árbitro, na mesa do representante da Liga.

Art. 21 - As substituições serão livres, devendo ser realizadas na área de substituição próximo a mesa de arbitragem com o jogo em andamento, lembrando que para ser feita a substituição, o jogador em quadra deverá primeiro sair para que o outro possa entrar. Caso contrário esta atitude será passível de cartão amarelo.

Art. 22 - Serão exigidos das equipes, sendo expressamente obrigatórios para a execução de cada partida:

- **Crachá da Empresa; ou**
- **RG/CNH original, em boas condições de visibilidade;**
- **Jogos de camisas numerados;**
- **Shorts e meióes;**
- **Caneleiras;**

CAPÍTULO IV DAS INFRAÇÕES E SUAS PENALIDADES

Art. 23 - Ressalvadas as sanções previstas neste regulamento, as infrações disciplinares serão processadas e julgadas na forma dos termos deste regulamento, em consonância com os dispositivos do código desportivo.

Art. 24 - Atleta que não conste da relação nominal das equipes ou que possua ficha falsa, caracterizando falta de condição de jogo e/ou má-fé, será eliminado automaticamente do Torneio e ficará suspenso, pelos organizadores, até o término do Torneio.

Art. 25 - Caberá punição rigorosa em caso de invasão de campo e agressões físicas. Parágrafo único: Cada caso registrado será julgado pelos organizados e/ou pela arbitragem.

Art. 26 - Os estragos, depredações ao patrimônio onde se realizarão os jogos deste certame, a veículos de dirigentes, árbitros, auxiliares, diretores de clubes participantes, a equipe/empresa responsável pagará todos os prejuízos logo depois de reconhecidos todos os seus reais motivos.

CAPÍTULO V DA COMPETIÇÃO

Art. 27 - As equipes participantes serão divididas de acordo com o número de equipes que irão participar.

Parágrafo único - Esta divisão será formada por sorteio.

Art. 28 - Forma de pontuação:

- Vitória: 3 - três pontos.
- Empate: 1 - ponto.
- Derrota: 0 - ponto.

Art. 29 - Punições: em caso de agressão: (entende-se agressão por qualquer atitude que possa atingir outra pessoa tanto fisicamente como verbalmente)

- **Atleta / atleta: Eliminação do campeonato.**
- **Atleta / Árbitro: Eliminação do campeonato.**
- **Atleta / Comissão Organizadora: Eliminação do campeonato.**

Art. 30 - Cartões:

- **Amarelo – Advertência.**
- **Vermelho – O atleta é eliminado da partida, a equipe fica com 1 jogador a menos, podendo substituir após 2 minutos ou sofrer 1 gol. O jogador deverá ficar fora da quadra após receber o cartão vermelho. O mesmo sofrerá uma suspensão automática.**

Art. 31 - Suspensões:

- **2 amarelos – 1 partida de suspensão.**
- **1 vermelho – 1 partida de suspensão.**
- **O cartão vermelho não elimina os cartões amarelos recebidos anteriormente.**
- **Os cartões não são zerados em nenhuma fase do torneio.**

CAPÍTULO VI DA CLASSIFICAÇÃO

Art. 32 - O torneio será disputado em fases

1ª Fase – Classificatória (turno único por chave); classificando primeiro e segundo de cada chave; podendo haver alteração de acordo com o número de equipes inscritas,

.

2ª Fase – Quartas de final (Eliminatória simples)

3ª Fase – Semifinal (Eliminatória simples)

4ª Fase – Final

§ 1º - Critérios para classificação:

- **Maior número de pontos;**
- **Maior número de vitórias;**
- **Maior número de gols marcados;**
- **Menor número de gols sofridos;**
- **Maior saldo de gols;**
- **Confronto direto;**
- **Sorteio.**

§ 2º Na fase eliminatória e final, em caso de empate, os critérios para desempate são:

- **Cobrança de 5 (cinco) pênaltis alternados entre as equipes.**
- **Cobrança de pênaltis alternados entre as equipes até uma equipe vencer.**

CAPÍTULO VII

DA

PREMIAÇÃO

Art. 33 - Premiação:

- Troféus para 1º, 2º e 3º colocados;
- Troféu para artilheiro;
- Troféu para goleiro menos vazado entre as 4 (quatro) equipes finalistas.

Art. 34 - Medalhas:

- 1º colocado – ouro
- 2º colocado – prata
- 3º colocado – bronze